



FAU USP | Design

1º Semestre de 2025

Semana do TCC 2

De 30/06 a 04/07

Sala 801 | 19h00 às 20h30

Documento de game design e projeto visual do jogo Boom Brew

Enzo Paulo Sanches Sato

Orientador Prof. Dr. Ricardo Nakamura

Banca

Prof. Dr. Leandro Manuel Reis Velloso

Designer Angela Ventura Di Nubila

Sala 801 | 21h00 às 22h30

Dungeon Grinding: Exploração e desenvolvimento de Concept Art de personagens para jogos digitais

Eike João Sanches Sato

Orientador Prof. Dr. Ricardo Nakamura

Banca

Prof. Dr. Leandro Manuel Reis Velloso

Designer Angela Ventura Di Nubila

Dia 2 de Julho | Quarta-feira

Sala 807 | 19h00 às 20h30

O Hotel Bem-Assombrado: Projeto de jogo digital voltado à cooperação e ao estímulo de aprendizado informal

Arthur Siviero da Silva

Orientador Prof. Dr. Ricardo Nakamura

Banca Profa. Dra. Tatiana Sakurai
Profa. Dra. Cristiane Aun Bertoldi
Designer Thais Fernandes Rosa

Sala 804 | 20h30 às 22h00

Aparato pedagógico para musicalização de crianças com limitação motora fina

João Alexandre Rodrigues Cavalari

Orientadora Prof.^a Dr.^a Denise Dantas

Banca Profa. Dra. Cristiane Aun Bertoldi
Dra. Enny Parejo – Educadora Musical

Dia 3 de Julho | Quinta-feira

Sala 801 | 19h00 às 20h30

Sandra Nascimento: Vida e receitas

Maria Feitosa Martins

Orientadora Prof^a Dr^a Clíce de Toledo Sanjar Mazzilli

Banca Prof^a Dr^a Cyntia Santos Malaguti de Sousa
Dra. Paula Garcia de Freitas

Sala 807 | 19h00 às 20h30

Afrofuturismo: Origens & Destinos

Pedro Henrique Barbosa

Orientadora Prof^a Dr^a Tatiana Sakurai

Banca Prof^a Dr^a Giselle Beiguelman
Zelia Rodrigues Peixoto - Coordenadora de Produção e
Programação Cultural